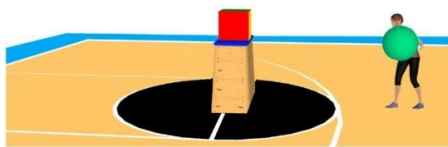


# Poull Ball: Comment marquer?

Pour ajouter un ou deux points à la marque, le cube doit impérativement tomber. Si la cible est touchée mais demeure sur son support, le tir est manqué!



Les deux cibles appartiennent aux deux équipes. Celles-ci sont donc libres de viser le cube de leur choix. Elles obtiennent un point si elles parviennent à faire tomber le cube de son support en lançant le ballon depuis un endroit extérieur au cercle impénétrable (voir ill. ci-dessus).

## Le point bonus

Un point supplémentaire est attribué si le tir victorieux est effectué de volée ou en l'air afin de récompenser la prise de risque.

Deux cas de figure:

- Les pieds au sol, le joueur frappe le ballon sans le bloquer préalablement (smash, manchette, passe avant haute comme au volley-ball)(voir ill. de gauche).
- Le joueur rattrape le ballon en l'air et tire avant d'atterrir sur le sol (alley-oop comme au basket-ball)(voir ill. de droite). La réception peut se faire dans la zone impénétrable.



Source: François Poull, inventeur du Poull Ball et enseignant d'éducation physique à l'Institut Saint-Joseph de Trois-Ponts (Belgique)



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO