

# Giochi di movimento con la musica – Intensità: Staffette

I bambini in questo esercizio si muovono associando ad ogni suono un tipo di andatura o di trasporto di attrezzi.

Riprodurre in modo alternato tre suoni diversi (presentati in precedenza) durante il passaggio dell'intero brano musicale. Associare ad ogni suono un tipo di andatura, di trasporto di attrezzi, di percorso o di esercizio tecnico.



## Esempio

- Suono A = strumenti a membrana (tamburi) = corsa oppure palleggiare su una gamba sola.
- Suono B = strumenti in legno = gattoni oppure palla al piede.
- Suono C = strumenti ad effetto = su una gamba sola oppure gattoni, cercando di mantenere in equilibrio la palla sulla parte superiore del corpo.



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO