

Flag Football – Aufwärmen: Parteiball – Schnappball

Während dieses Spiels sammeln die Lernenden erste Erfahrungen mit dem Werfen und Fangen des Footballs.

Ohne Flag. Team A wirft sich den Ball untereinander zu und versucht in Ballbesitz zu bleiben. Team B versucht, den Ball abzuklatschen («Incomplete Pass») oder ihn abzufangen («Interception»).

Punkte

- Nach einer bestimmten Anzahl von complete passes erhält das jeweilige Team einen Punkt oder
- es gibt einen Punkt, wenn jeder Spieler mindestens einmal den Ball gefangen hat.
- Mögliche Regelvarianten: Mit dem Ball darf gelaufen oder nicht gelaufen werden.

Variationen

- Alle Spieler erhalten zwei Flags. Nun kann der Ballwechsel zusätzlich erreicht werden, wenn dem Ballbesitzer ein Flag gezogen wird.
- Nummer-Parteiball: Jeder Spieler erhält eine Nummer von 1 bis x. Die Spieler müssen den Ball in dieser Reihenfolge einander zupassen. Sieger wird das Team, das die längste Reihe schafft.
- Parteiball Libero: Jeder zweite Ball muss zu einem vorher benannten Libero, der immer zum ballbesitzenden Team gehört, gespielt werden. Der Libero darf als einziger mit dem Ball laufen.



Quelle: Andrea Derungs, Sportlehrperson an der BBZ Zürich; Urs Böller, Sportlehrperson an der AGS Basel



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO