

# Rugby – Nummer 10: Unterschiedliche Pässe im Laufen

**Die Nummer 10 muss als Schlüsselspieler der Linienspieler das Angriffsspiel mit wechselnden Pässen lancieren können.**

Nach einem Gedränge oder einer Gasse kann das Spiel gemäss einem von vielen möglichen Abläufen neu beginnen, die nach genauen Vorgaben erfolgen. Die Nummer 10 muss die ganze Palette von Pässen beherrschen.

Die verschiedenen Pässe werden als Spiel geübt, zunächst ohne Gegner, von der Vorbereitung bis zur Ausführung bei hoher Geschwindigkeit.

---

Quelle: Philippe Lüthi, Fachleiter J+S Rugby



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

**Bundesamt für Sport BASPO**