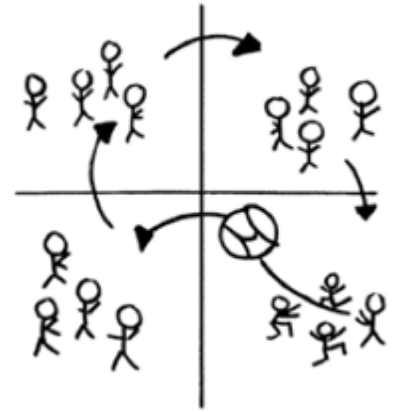


# Kin-Ball: Quattro angoli

Questo esercizio permette di sperimentare l'attacco e la difesa. Su tutta la superficie della palestra si affrontano quattro squadre. Chi ottiene il punteggio più alto?

Formare quattro squadre di quattro giocatori o più e suddividere la palestra in quattro campi. Il pallone è tirato da una squadra all'altra (in senso orario). Al momento della battuta, tre giocatori toccano il pallone e un quarto rimette in gioco il pallone. Una squadra segna un punto quando il pallone tocca per terra nella zona avversa.



## Varianti

- Giocare con due palloni.
- La squadra in possesso di palla può decidere dove mandare il pallone.
- Annunciare il colore della squadra nel momento della ricezione (v. [Aiuti](#)).

Fonte: Insetto pratico «mobile» 69/2010, Daniel de Martini, Martin Barrette, Davide Maurer, Zoe Marci



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO