

Eislauf – Kleine Spiele: Schere-Stein-Papier

Die SuS konzentrieren sich während dieser Übung und müssen Schnelligkeit (Reaktion) beweisen.

Schüler A und B stehen sich mit zwei Metern Abstand gegenüber. Zusammen sagen sie den Vers «Schere-Stein-Papier» und zeigen danach mit der Hand eines der drei Symbole. Derjenige mit dem unterlegenen Symbol (Schere schlägt Papier, Papier schlägt Stein, Stein schlägt Schere) muss flüchten.



Kann der Flüchtende von seinem Mitspieler noch eingeholt werden, schreibt der Jagende einen Punkt für sich. Ansonsten schreibt der erfolgreich Geflüchtete einen Punkt. Wer hat zuerst drei Punkte?

Variationen

- Das Spiel als Mannschaft A gegen B spielen.
- «Schwarz-Weiss» oder «Ferrari-VW Käfer» spielen. Die Lehrperson erzählt eine Geschichte und je nachdem, welches Stichwort ausgesprochen wird, muss Schwarz oder Weiss, resp. Ferrari oder VW Käfer flüchten oder jagen.

Quelle: Ina Jegher, J+S-Fachleiterin Eislauf, Lea Seiler, J+S-Leiterin Eiskunstlauf



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO