

## Giocare – Giochi di nascondino: Scarabeo

Questo gioco di caccia a squadra richiede un buon senso dell'orientamento e una buona capacità di memorizzazione. **Attenzione:** i limiti del campo da gioco devono essere chiari per tutti.

**Preparazione:** quattro squadre decidono una parola segreta (sostantivo, non parole straniere), con tante lettere quanti sono i membri del gruppo. Ogni lettera viene scritta a grandi caratteri su un foglio di carta (ogni squadra usa un colore diverso). Alla fine le lettere vengono fissate a pettorali o alle magliette.



**Gioco:** i giocatori delle quattro squadre si suddividono in una zona di bosco determinata in precedenza. Il docente manda due volte un segnale: 2 minuti dopo la partenza e due minuti prima del controllo finale. Nel periodo di tempo fra i due segnali le lettere devono essere ben visibili sul dorso, prima e dopo bisogna invece nasconderele. Nel lasso di tempo fra i segnali i gruppi cercano di scoprire e annotare quante più lettere possibili delle altre squadre. Vince il gruppo che riesce a comporre più parole segrete avversarie.

### Variante

- Scarabeo al crepuscolo con le torce elettriche.

Fonte: [Manuale di educazione fisica: Volume 4, fascicolo 6](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO