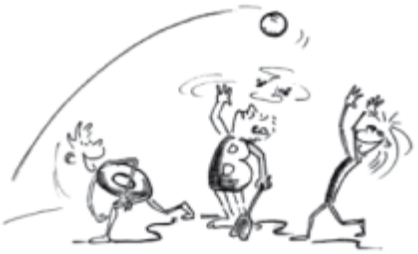
Tchoukball – Lancer: La mouche

Lober un joueur est l'objectif de cet exercice. Deux joueurs se font des passes pendant que le troisième tente d'intercepter le ballon.

Par trois, deux tireurs et un chasseur de mouche. Les tireurs visent le cadre (ou le mur) pour faire passer le ballon par-dessus le chasseur placé au centre. Si la balle est récupérée par le chasseur ou si elle tombe au sol, celui qui a fait la mauvaise passe devient chasseur.



Série d'images: Tirs

Source: Cahier pratique «mobile» 7/2005, Carole Greber, Daniel Buschbeck, Véronique Keim

Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO