

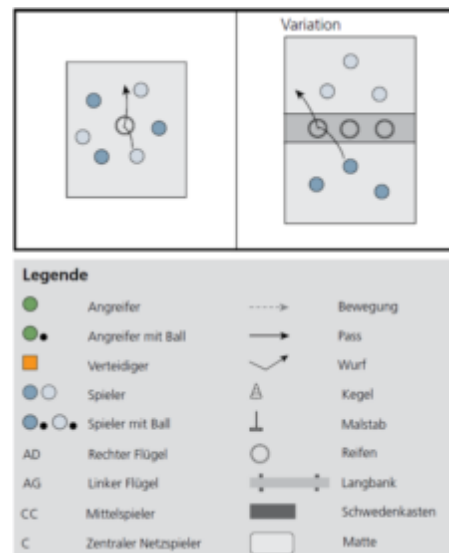
Tchoukball – Spiele ohne Frame: Tchouk-Reifen

Diese Übung verbessert die Wahrnehmung der Flugbahnen des Balls nach dem Rebound und dem Fangen des Balls.

Auf einem 6 x 6 m grossen Feld mit einem Reifen in der Mitte zwei Teams mit drei bis vier Spielern bilden. Um einen Punkt zu erzielen, müssen die Spieler den Ball so in den Reifen zielen, dass er zu Boden fällt, bevor ihn die Verteidiger fangen können.

Bemerkungen

- Berührt der Ball den Rand des Reifens und folgt er nicht der Flugbahn des gespiegelten Winkels, gilt dies als Fehler (siehe «[Tchoukball in der Schule, Regel 9](#)»).
- Die übrigen Regeln werden von der Lehrperson vorgegeben (Anzahl Pässe, Fortbewegungsart usw.).



Klicken zum Vergrössern.

Variationen

- Mit einer runden Zone um den Reifen herum, in der der Ball den Boden nicht berühren darf (um die Länge der Rebounds zu erhöhen und damit die Arbeit der Verteidiger zu erleichtern).
- Als Match zwischen zwei Teams à drei oder vier Spieler. Das Spielfeld wird in drei aneinandergrenzende Felder aufgeteilt (siehe Grafik): Die äusseren Felder bilden je das Spielfeld einer Mannschaft; das Feld in der Mitte die Wurfzone, in deren Mitte sich drei Reifen (= Rahmen) in Längsrichtung der Halle befinden.

einfacher

- Als Duell (einer gegen einen).

schwieriger

- Mit drei Teams: Das angreifende befindet sich auf dem Spielfeld, die beiden anderen ausserhalb der Spielzone. Die Lehrperson bezeichnet die Mannschaft, die zur Verteidigung auf das Spielfeld geht; diese muss sich rasch organisieren. Am Ende der Aktion verlassen die Angreifer das Spielfeld, die Verteidiger nehmen ihren Platz ein. Die Lehrperson bezeichnet die neue Mannschaft, die verteidigt.

Material: Ein Ball, ein Reifen, vier Markierkegel zur Begrenzung des Spielfelds (schwierigere Variation: drei Reifen und acht Markierkegel)

Quelle: Muriel Sommer Vorpe, J+S-Fachleiterin Tchoukball



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO