

Basketball à l'école – Tir: Lucky Luke

Les élèves multiplient les tirs en respectant la technique correcte grâce à ce petit concours qui ajoute la notion de pression sur le joueur.

Les joueurs sont répartis par groupes de quatre à cinq sous les différents panneaux. Ils se placent en colonne face au panier, les deux premiers de colonne avec un ballon. L'objectif est d'éliminer le joueur de devant en marquant avant lui.

Le premier joueur tire; s'il marque, il passe le ballon au prochain joueur sans ballon. S'il rate, il retente sa chance de l'endroit où il a récupéré son ballon. Dès que le joueur de devant a lâché son ballon, le suivant tire à son tour. S'il marque avant lui, il contraint le «perdant» à accomplir une tâche annexe. Ce dernier rejoint ensuite le groupe le moins fourni pour reprendre le jeu.

Quand il ne reste que deux joueurs, chacun récupère son ballon et tente de marquer avant son adversaire. Si l'enseignant voit qu'un élève commet une grosse faute (tir à deux mains par ex.), il l'envoie réaliser la tâche annexe.

Tâche annexe: Montrer à l'enseignant un tir parfait, effectuer un exercice de tir ou de renforcement, courir deux longueurs de salle, etc.



Cliquer sur l'illustration pour l'agrandir.

Source: Daniel Frey, chef formation Swiss Basketball et J+S; Oliver Berger, expert J+S et enseignant d'éducation physique