

# FooBaSKILL: Leçon «FooBaSKILL»

Dans cette troisième leçon, les élèves découvrent la forme finale du jeu. Ils mettent en pratique de manière progressive tous les éléments du FooBaSKILL.

## Conditions cadres

- Durée de la leçon: 90 minutes
- Tranche d'âge: 8-20 ans
- Degrés scolaires: primaire (dès 5H), secondaires I et II
- Niveaux de progression: débutants et avancés

## Objectifs d'apprentissage

- Travailler la coordination du haut et du bas du corps.
- Etre capable de changer de sport au milieu de terrain (travail de transition).
- Comprendre et appliquer les règles du FooBaSKILL.

### Remarques:

- Connaître le [règlement](#) et l'[attribution des points](#) au FooBaSKILL.
- Utiliser un ou plusieurs cônes ou assiettes de marquage en l'absence de [SKILLGoal](#).
- Possibilité de réaliser cette leçon sans caisson ([FooBaSKILL Outdoor](#)).
- Adapter les jeux et les durées indiquées selon le niveau du groupe.

[Leçon: FooBaSKILL](#) (pdf)

---

Source: [Michal Lato, Piero Quaceci et Pascal Roserens](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO