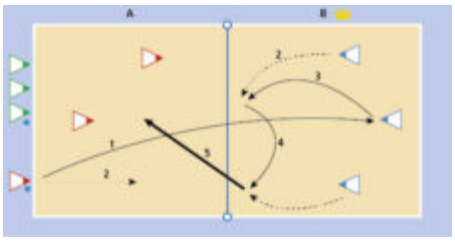
Minipallavolo – Forme di gara: King of the court

L'obiettivo di questa forma di gioco è di ottenere dei punti su un campo specifico, il cosiddetto «campo del re».

Il servizio viene sempre eseguito dalla squadra sul campo A, dopodiché la palla viene passata.

Se la squadra sul campo B segna il punto, può restare lì e ottiene un big point. Se invece vince la squadra che gioca sul campo A quest'ultima si trasferisce sul campo B (campo del re), dove ha la possibilità di ottenere un big point con lo scambio successivo.



Cliccare sull'immagine per ingrandirla.

La squadra eliminata si trasferisce invece sul campo A come riserva. Quale squadra ottiene per prima 10 punti?

Varianti

- Gioco 3:3 o 4:4.
- Il giocatore a rete deve prendere la palla al 2° tocco e ripassarla orientando il tiro verso la destinazione finale.
- La squadra regina deve abbandonare il campo se commette due errori consecutivi, mentre la squadra alla battuta (servizio) cambia ogni volta.
- Sistema a livelli: per passare al livello 1 bisogna ottenere un punto (sideout). Per raggiungere il livello 2, occorre eseguire 2 sideout consecutivi. Quale squadra raggiunge per prima il livello 7?

Fonte: Nicole Schnyder-Benoit, capodisciplina G+S Pallavolo

Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO