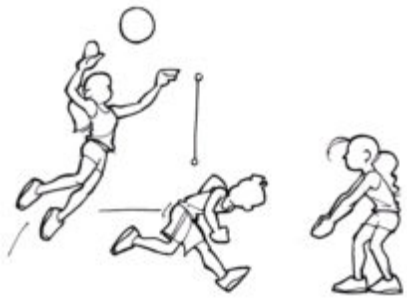
Minipallavolo– Passaggio: Palleggiatore volante

Il palleggiatore deve capire il suo ruolo nel gioco: quando possibile, deve alzare una palla su due. La ricezione deve essere abbastanza alta, in questo modo il palleggiatore ha abbastanza tempo per avvicinarsi alla palla.

Si gioca 1:1 con un palleggiatore in comune. Tre tocchi di palla obbligatori. Dopo il passaggio, il palleggiatore davanti alla rete cambia campo e diventa palleggiatore dall'avversario.



Varianti

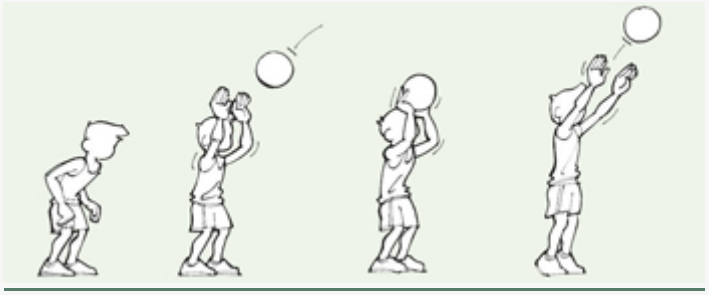
- Il palleggiatore ha il diritto di ricevere e lanciare la palla.
- Prima del passaggio, il palleggiatore deve girarsi parallelamente alla rete nella direzione del gioco.
- Adue contro due con un palleggiatore comune.

Varianti

- Il palleggiatore ha il diritto di ricevere e lanciare la palla.
- Prima del passaggio, il palleggiatore deve girarsi parallelamente alla rete nella direzione del gioco.
- Adue contro due con un palleggiatore comune.

Filmati dei punti chiave

- Palleggio in avanti
- Palleggio indietro



Fonte: Nicole Schnyder-Benoit, capodisciplina G+S Pallavolo

Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO