

# Tchoukball – Angriff – Passen: Zehnerpässe

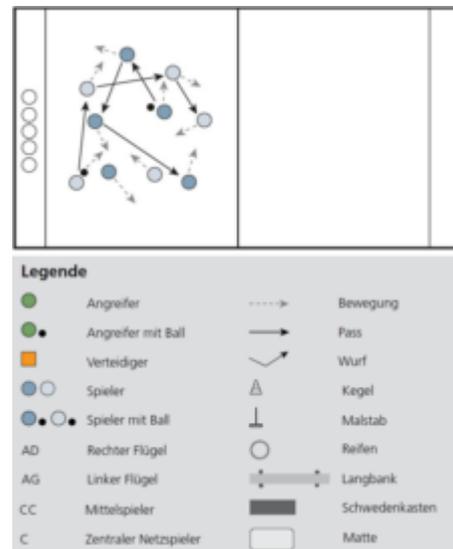
Diese Übung führt die Tchoukball-Grundprinzipien ein: Bewegungsspiel mit präzisen Pässen.

Auf einem halben Spielfeld drei Teams mit je sieben Spielern bilden, von denen eine ausserhalb des Spielfelds wartet.

Die beiden anderen Teams haben je einen Ball, bewegen sich frei auf dem Spielfeld und geben sich zehn aufeinanderfolgende Pässe gemäss den [Regeln für Tchoukball in der Schule](#) nicht mehr als zwei Schritte mit dem Ball, den Ball nicht zu Boden fallen lassen, keine Behinderung usw.).

Das Team, dem dies gelingt, erhält einen Punkt. Macht eine Mannschaft einen Fehlpass oder gelingen ihr zehn aufeinanderfolgende Pässe, räumt sie das Feld zugunsten der wartenden Mannschaft.

Welche der drei Teams hat als erste fünf Punkte?



Klicken zum Vergrössern.

**Bemerkung:** Von den Teams verlangen, dass sie das halbe Spielfeld vollumfänglich ausnützen und «sich mischen».

## Variationen

### einfacher

- Spieler nummerieren: 1 spielt den Ball 2 zu, 2 spielt ihn 3 zu usw.

### schwieriger

- Pässe an einen stehenden Spieler untersagen. Bei Fehler die betroffene Mannschaft ersetzen.

**Material:** Zwei Bälle

Quelle: Muriel Sommer Vorpe, J+S-Fachleiterin Tchoukball



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

**Bundesamt für Sport BASPO**