## Bonnes pratiques - Formes fondamentales de jeux: Jeux de passes - Chasse aux lapins

Les enfants sont en mesure de lancer et d'attraper une balle avec précision, ainsi que de contrôler la balle en jouant ensemble tactiquement.

## Autres propositions de jeux de passes

Quatre chasseurs poursuivent un lapin sur un terrain délimité en essayant de le toucher avec une balle (sans la lancer). Le joueur en possession de la balle n'a pas le droit de faire plus de trois pas. Remplacer le lapin après un certain temps ou à chaque fois qu'il est touché.



Formes fondamentales de jeux: Jeux de passes

## plus facile

- Agrandir le terrain (plus facile pour les lapins).
- Autoriser cinq pas (plus facile pour les chasseurs).

## plus difficile

- Réduire le terrain (plus difficile pour les lapins).
- Prévoir plusieurs lapins (plus difficile pour les chasseurs).
- Former deux équipes (les chasseurs et les lapins): les chasseurs de l'équipe A chassent les lapins de l'équipe B sur une moitié de terrain et inversement sur l'autre moitié de terrain. Dès qu'un lapin est touché, il change de terrain et devient chasseur. Quelle équipe réussit à «attraper» en premier tous les lapins?

Matériel: Deux balles, sautoirs, cônes

Source: Office fédéral du sport OFSPO (éd.) (2021): Manuel J+S Bases. (distribué lors de la formation J+S)



Office fédéral du sport OFSPO