

Giocare – Giochi per conquistare un posto: Correre – Saltare: Cercare la montagna

Questo esercizio richiede un buon senso dell'orientamento e una capacità di reazione veloce.

Prima di iniziare il gioco, a ogni allievo è assegnata una montagna mobile (un altro bambino).

Il modo più semplice per l'assegnazione, è disporre i bambini in cerchio dicendo loro di prendere il compagno a destra come montagna. I bambini si spostano liberamente nello spazio.



Al segnale prestabilito ogni allievo deve fare un giro a corsa attorno alla sua montagna. Non si tratta di un compito così facile visto che tutti devono correre attorno alla loro rispettiva montagna. L'allievo che per primo riesce a correre attorno alla sua montagna mobile grida «stop!».

Il gioco riparte dall'inizio. I bambini corrono liberamente e quando il docente dà il segnale cercano la loro montagna.

Osservazione: ridistribuire le montagne dopo 3-4 gironi.

Varianti

- Con la musica: quando si ferma, ogni bambino cerca la sua montagna e cerca di farne il giro prima degli altri.
- Modi di spostamento predefiniti: saltellare, all'indietro, di lato, ecc.

Più facile

Svolgere delle «acrobazie» da soli

Fonte: Corina Wilhelm, G+S Sport per i bambini



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO