

Pallacanestro a scuola – Palleggio: Caccia alla coda

In questa gara si deve utilizzare la tecnica del palleggio. Lo sguardo non è mai rivolto alla palla.

Tutti gli allievi hanno una palla e un nastro, che infilano per metà nella parte posteriore dei pantaloni. In metà palestra tutti gli allievi cercano di acchiappare il maggior numero di code possibili.

Per farlo TUTTI devono SEMPRE palleggiare. La caccia continua anche quando si perde la coda. Vince chi è riuscito a catturare più code. Chi alla fine del gioco ha ancora la propria coda, riceve un punto supplementare.



Descrizione dei simboli	
X	Giocatore
⊗	Giocatore con palla
□	Difensore
~~~~~>	Palleggio
—>	Corsa senza palla
- - ->	Passaggio
⇒	Lancio

Cliccare sull'immagine per ingrandirla

## Varianti

- Definire la mano con cui palleggiare.
- Variare le dimensioni del campo.

Fonte: Daniel Frey, responsabile della formazione Swissbasketball e G+S; Oliver Berger, esperto G+S e insegnante di educazione fisica



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO