

Basketball in der Schule – Pass: Piratenspiel

Angreifer wenden in dieser Übung die Passtechnik gegen mehr oder weniger aktive Verteidiger an.

Drei Piraten (Verteidiger) befinden sich je in einem Meer (definiertes Feld), das von den Seefahrern (Angreifer) zu zweit mit einem Ball überquert werden muss. Die erfolgreichen Seefahrer rennen aussen herum zurück zum Ausgangshafen.

Wird der Ball abgefangen oder verlässt ein Ball das jeweilige Meer, so wird der Pirat vom «Schuldigen» abgelöst. Die Seefahrer dürfen auch dribbeln.



Klicken zum Vergrössern.

Variationen

- Anzahl Dribblings vorgeben
- Feldgrösse
- Anzahl Piraten
- Zusatzaufgaben für den Rückweg vorgeben

Quelle: Daniel Frey, Chef Ausbildung Swiss Basketball und J+S; Oliver Berger, Experte J+S und Sportlehrer