

Partnerakrobatik III – Einsteigen: Twister

Bei diesem Spiel steht der spielerische Umgang mit Koordination, Körperspannung und Körperkontakt im Vordergrund.

Gespielt wird mit einer Drehscheibe, die eine Kombination aus Körperteil (linke oder rechte Hand, bzw. linker oder rechter Fuss) und die Farbe auf dem Punktfeld angibt.

Die Pads (oder Spielbänder) werden pro Farbe in eine Reihe nebeneinander gelegt und auf 6 nummeriert. Jeder Spieler würfelt für jede Hand und jeden Fuss eine Farbe und Zahl. So wird bestimmt, wo der entsprechende Körperteil platziert werden soll.



Es darf kein Punkt auf dem Spielfeld von zwei Spielern gleichzeitig beansprucht werden. Ziel des Spiels ist es, nicht als erstes umzufallen.

Bemerkung: Das Spiel Twister ist im Fachhandel erhältlich. Es ermöglicht einen spielerischen Umgang mit Koordination, Körperspannung und Körperkontakt. Das Spiel kann auch mit Material aus der Sporthalle gespielt werden.

Material: 6 Pads (oder Spielbänder) à 4 verschiedene Farben, Farbenwürfel, Zahlenwürfel

Quelle: Corinne Spichtig, Yann Krieger



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO