

Madball: Arbitraggio e falli

Negli incontri ufficiali sono previsti 2 arbitri e 4 guardialinee. Per le partite non ufficiali possono essere presenti anche un solo arbitro e due guardialinee che vegliano al buon funzionamento del gioco. Di seguito la lista dei principali falli.

Come in qualsiasi altro gioco di squadra, anche nel madball esistono regole ben precise da rispettare per evitare sanzioni. In particolare durante una partita è vietato:



- tirare la palla con i piedi **
- colpire la palla con i pugni, la testa, le ginocchia etc. *****
- passare con la palla sotto la rete ***
- buttarsi in terra per recuperare la palla *****
- togliere la palla dalle mani dell'avversario se non è stato bloccato **
- fare due tiri consecutivi a canestro **
- fare sgambetti *
- spingere chi sta saltando o correndo **
- lanciare la palla sull'avversario ***
- scalmanarsi quando si è bloccati con la palla in mano ***
- lanciare la palla sotto la rete ***
- avere atteggiamenti scorretti nella mischia **
- assumere atteggiamenti offensivi verso avversari e arbitri *****
- uscire fuori delle linee di perimetro del campo di basket ***

Osservazione: il numero di asterischi indica dopo quante volte l'arbitro procede all'espulsione definitiva dalla partita. I falli che portano all'espulsione immediata sono quelli che oltre a danneggiare la squadra dal punto di vista del punteggio, costituiscono anche un rischio per l'incolumità del giocatore.

Fonte: [Federazione italiana di madball](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO