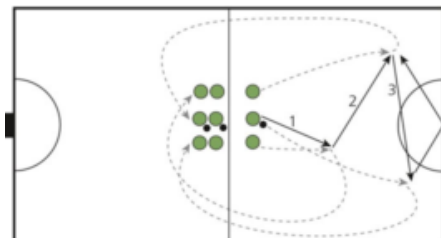


Tchoukball – Attacco/Passaggi: Attacco dal centro

Nel corso di questo esercizio, i giocatori sviluppano un'azione d'attacco con dei passaggi concludendo con un tiro sul pannello.

Su una metà campo, formare gruppi di tre giocatori sulla linea mediana. Il pallone è in possesso del giocatore al centro. Uno dopo l'altro, ogni gruppo si organizza per riuscire a tirare sul pannello dopo al massimo tre passaggi.

I giocatori recuperano il pallone e ritornano dietro la linea mediana passando per i bordi del campo, al fine di permettere al gruppo seguente di dare il via all'azione. Dopo ogni azione, cambiano posizione all'interno del gruppo.



Descrizione dei simboli			
	Attaccante		Spostamento
	Attaccante con palla		Passaggio
	Difensore		Tiro
	Giocatore		Cono
	Giocatore con palla		Paletto
AD	Ala destra		Cerchio
AG	Ala sinistra		Panchina
CC	Centro-centro		Cassone
C	Centro-pannello		Tappetino

Cliccare sull'immagine per ingrandirla

Varianti

- Con una difesa di uno, due o tre giocatori, che può essere fissa o sostituita dopo ogni azione (gli attaccanti diventano difensori, poi ritornano in colonna).

Più facile

- Tre passaggi obbligatori (riduce le scelte tattiche).
- Con dei coni sul campo per indicare il posto in cui devono trovarsi i giocatori in ogni fase dell'azione.

Più difficile

- Definire il numero di passaggi autorizzati all'inizio di ogni azione (indicazione visiva o segnale acustico dell'insegnante).
- Definire una zona nella quale il pallone deve ricadere dopo essere rimbalzato sul pannello (ad esempio: l'insegnante è il bersaglio e si sposta prima di ogni nuova azione). I giocatori decidono chi tira sul pannello.

Materiale: un pannello, un pallone per gruppo, (2a variante più facile: diversi coni)

Fonte: Muriel Sommer Vorpe, capodisciplina G+S Tchoukball



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO