

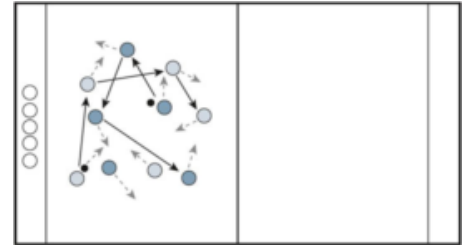
Tchoukball – Attacco/Passaggi: Dieci passaggi

In questo esercizio vengono introdotti i principi di base del tchoukball: gioco in movimento e precisione dei passaggi.

Su una metà campo, formare tre squadre di sette giocatori. Una squadra è senza pallone e aspetta al di fuori del campo. Le altre due squadre, ognuna delle quali con un pallone, si spostano liberamente sul campo e effettuano dieci passaggi consecutivi rispettando [le regole del tchoukball a scuola](#) (non più di due passi col pallone, non lasciarlo cadere a terra, nessuna ostruzione, ecc.).

La squadra che ci riesce segna un punto. Se una squadra fa un passaggio sbagliato o non riesce ad effettuare dieci passaggi consecutivi, lascia il posto alla squadra che è in pausa. Quale delle tre squadre riesce a segnare per prima cinque punti?

Osservazione: esigere dalle squadre che occupino tutta la metà campo e che si «mischino».



Descrizione dei simboli			
●	Attaccante	----->	Spostamento
● ●	Attaccante con palla	→	Passaggio
■	Difensore	↘	Tiro
○	Giocatore	△	Cono
● ○	Giocatore con palla	⊥	Paletto
AD	Ala destra	○	Cerchio
AG	Ala sinistra	⊕	Panchina
CC	Centro-centro	■	Cassone
C	Centro-pannello	□	Tappetino

Cliccare sull'immagine per ingrandirla

Varianti

Più facile

- Numerare i giocatori: 1 passa la palla a 2, 2 a 3, ecc.

Più difficile

- Vietare i passaggi a un giocatore immobile. In caso di errore, rimpiazzare la squadra che lo ha commesso. .

Materiale: due palle

Fonte: Muriel Sommer Vorpe, capodisciplina G+S Tchoukball



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSP