

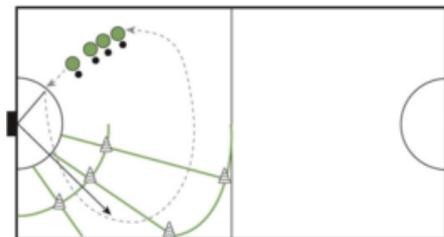
Tchoukball – Attacco/Tiri: Combinazione

In questo esercizio i giocatori devono combinare i due aspetti del tiro imparati negli esercizi «Angoli di tiro» et «Profondità di tiro».

Su una metà campo, formare una colonna di giocatori su una fascia. Disporre degli oggetti (tappeti, cerchi, ecc.) nelle tre zone di difesa che i giocatori devono colpire con il pallone dopo un tiro sul pannello. Recuperano in seguito il loro pallone e corrono a mettersi dietro la colonna.

Osservazioni:

- Adattare la grandezza degli oggetti da prendere di mira in funzione del livello dei giocatori.
- Effettuare dei tiri pure dall'altra fascia.



Descrizione dei simboli			
●	Attaccante	\dashrightarrow	Spostamento
● ●	Attaccante con palla	\rightarrow	Passaggio
■	Difensore	\searrow	Tiro
○	Giocatore	\triangle	Cono
● ○	Giocatore con palla	\perp	Paletto
AD	Ala destra	\bigcirc	Cerchio
AG	Ala sinistra	$\text{---} \text{---} \text{---}$	Panchina
CC	Centro-centro	---	Cassone
C	Centro-pannello	\square	Tappetino

Cliccare sull'immagine per ingrandirla

Varianti

- Far scegliere il bersaglio da colpire a un difensore,, all'insegnante o al tiratore dell'azione precedente.
- Con dei difensori nei cerchi. Tirare in modo che non riescano né a toccare, né a prendere il pallone.

Materiale: un pannello, un pallone per giocatore, diversi oggetti (tappeti, cerchi, ecc.)

Fonte: Muriel Sommer Vorpe, capodisciplina G+S Tchoukball



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO