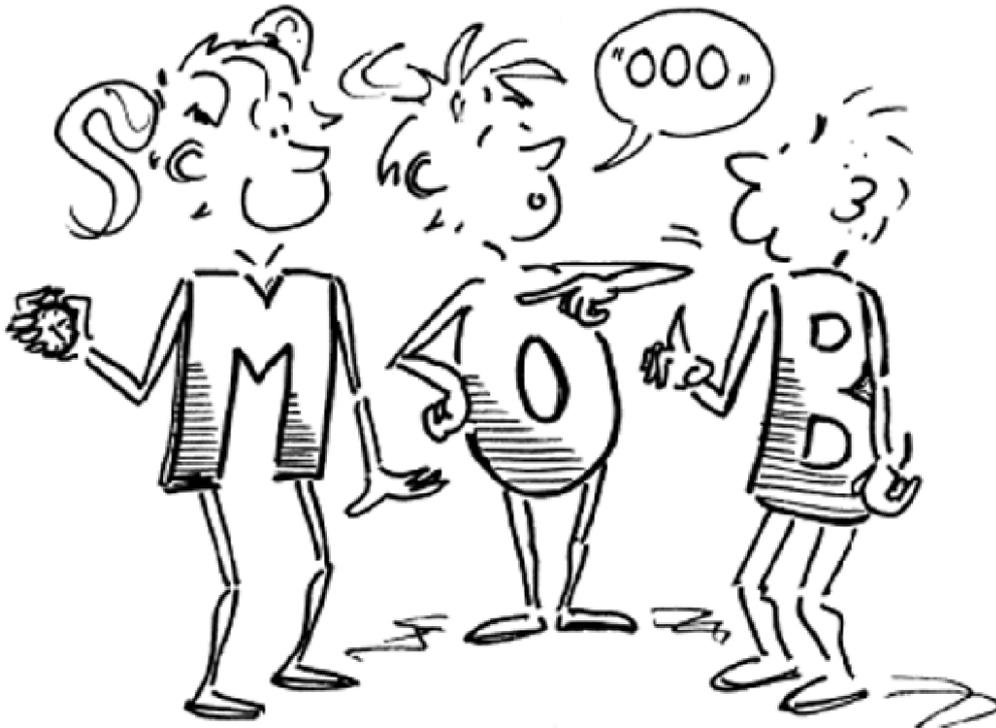


Kooperation – Kennenlernspiele: Namensspiel

Diese Übung eignet sich für die Herstellung des ersten Kontakts, z.B. in einer neuen Gruppe. In einer Variation prägt man sich die Namen der Nachbarn ein.



Die Gruppe stellt sich im Kreis auf. Die Spielleiterin steht ebenfalls im Kreis und eröffnet das Spiel, indem sie mit einer Stoppuhr zusätzlich misst, wie schnell die Aufgabe der Gruppe erfüllt wird. Sie wendet sich ihrem linken (oder rechten) Nachbarn zu und sagt schnell ihren eigenen Vornamen. Der angesprochene Spieler muss sich nun seinerseits an seinen nächsten Nachbarn wenden und seinen eigenen Namen bekannt geben.

Wie lange (Zeit wird gestoppt) braucht die Gruppe, bis alle Teilnehmenden ihren Namen weitergesagt haben?

Variationen

schwieriger

- Anstatt den eigenen Namen zu nennen, wird der Name des nächsten Nachbarn genannt.
- **Spiel Hokus Pokus:** Jemand steht in der Mitte des Kreises, stellt sich vor eine Person hin und gibt das Kommando «Rechts». Während diese Person nun so schnell wie möglich den Namen ihres rechten Nachbarn ruft, muss die Person in der Mitte «Hokus Pokus Fidibus» sagen. Wer länger braucht, muss in den Kreis. Die Namen der Mitspielenden üben.



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO