

Competenza sociomotoria: Palla cacciatore

Questo test si svolge sotto forma di gioco sociomotorio con la presenza di avversari. Ogni giocatore ha il diritto di colpire con la palla qualsiasi altro giocatore.

Ogni giocatore ha il diritto di colpire con la palla qualsiasi altro giocatore, anche chi ha una palla in mano (si gioca con tre palloni o più). Chi è in possesso della palla può fare un passo prima di tirare e non può riprenderla immediatamente dopo averla lanciata.

Il giocatore che afferra la palla senza farla cadere non è catturato. Il giocatore colpito esce momentaneamente dal campo di gioco, svolge una penitenza nel luogo preposto allo scopo e poi rientra subito in campo. La penitenza consiste nell'effettuare dieci saltelli, sul posto, aprendo e chiudendo simultaneamente gambe e braccia.

[Scheda di realizzazione motoria: Palla cacciatore](#) (pdf)

[Griglia d'osservazione collettiva: Palla cacciatore](#) (xls)

[Griglia d'osservazione individuale: Palla cacciatore](#) (xls)

Fonte: qief.ch – qualità dell'educazione fisica e sportiva a scuola



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO