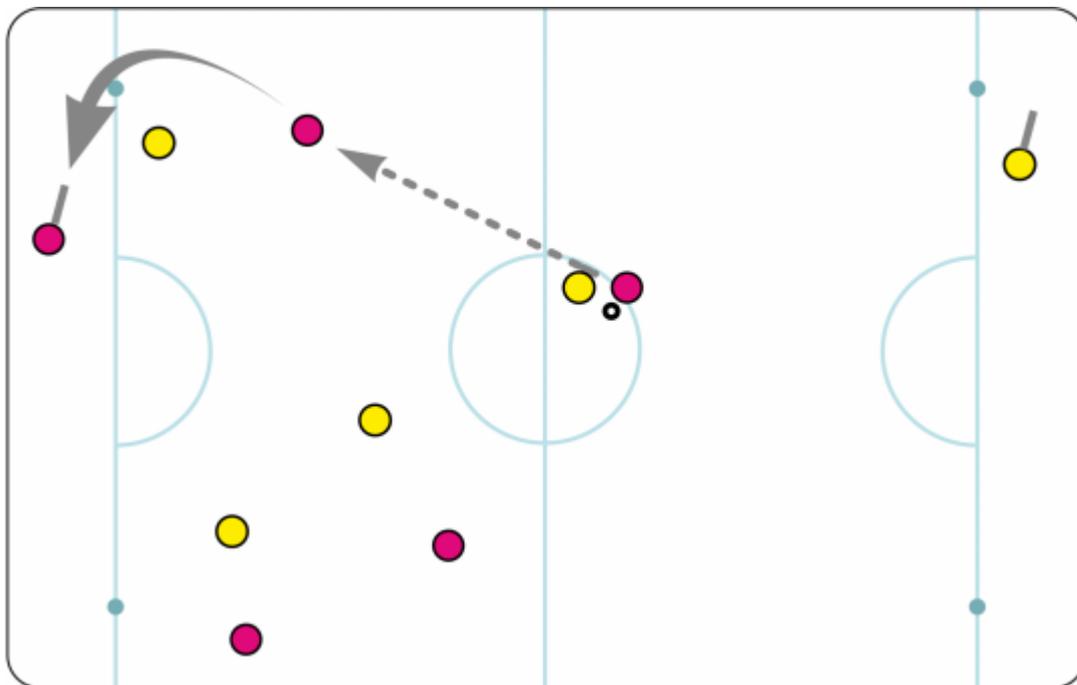


# Donut Hockey – Warm Up: Unicorn Game

Ein dynamisches Lauf- und Pass-Spiel, bei dem Spielenden ein geschicktes Passspiel an den Tag legen müssen, um Punkte zu erzielen.



Wie **Donut Ultimate** – in der Endzone darf sich aber nur eine Person pro Team mit einem Stafettenstab aufhalten (Unicorn). Die restlichen Spieler versuchen durch geschicktes Zusammenspiel, den Donut auf das Horn des Einhorns zu werfen. Das Einhorn darf nicht mit der freien Hand nachhelfen! Wenn die Endzone von einem Angreifer betreten wird, oder der Donut dort zu Boden fällt, geht er an den Gegner. Es wird an Ort und Stelle weitergespielt.

## Variationen

- Das Unicorn hält einen Papierkorb und agiert als Müllmann. Es wird in 2–3 Angriffsblöcken gespielt, die nach jedem Punkt wechseln. Gefangene Donuts bleiben im Korb, der Spielleiter bringt jeweils einen neuen ins Spiel. Wer hat mehr Donuts nach 5 Min.?
- Das Unicorn hält ein Hütchen und wird zum Ice Cream Dealer

## einfacher

- 2–3 Unicorns pro Team bestimmen. Die Unicorns stehen auf Schwedenkästen (je 1–2 pro Seite).

**Material:** 2 Stafettenstäbe, 1 Donut, Spielbänder, Variationen: 2 Papierkörbe oder Hütchen, 2 Schwedenkästen

---

Quelle: Muriel Sutter, Fachautorin und Herausgeberin Buchreihe Burner Motion, Instruktorin LWB,  
Dozentin DSBG Uni Basel, Sportlehrperson



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

**Bundesamt für Sport BASPO**