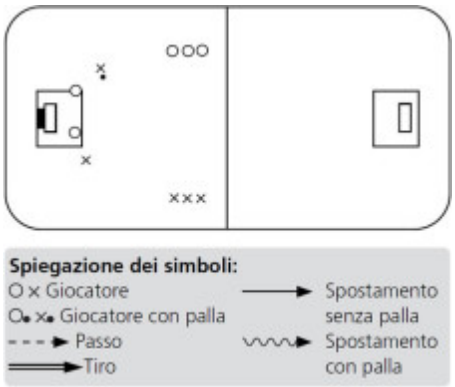
Unihockey su campo grande – Small game: Streetball

Con questo esercizio, i giocatori allenano i quattro ruoli in cui devono poter giocare. Anche segnare e giocare di squadra fanno parte del programma.

Il giocatore in ogni colonna può ricevere il passaggio. Deve immediatamente rigiocare la palla in campo (alla squadra che gli ha fatto il passaggio).

Quando una palla esce, l'allenatore ne rinvia subito una nuova, affinché il gioco possa continuare. Dopo 45 secondi, l'allenatore chiama il cambio, i giocatori lasciano la palla sul posto ed escono dal campo.

→ Filmato



Varianti

- Senza giocatore supplementare.
- Con un joker supplementare.
- I giocatori in colonna possono concludere.

Osservazione: l'obiettivo di ogni partita è di segnare il maggior numero di reti!

Fonte: swiss unihockey

Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO