Petits agrès – Massues: Bowling

Cet exercice est une variante de la balle à deux camps. Chaque élève doit protéger sa massue des tirs de l'équipe adverse. En cas d'échec, il rejoint l'autre camp.

Deux équipes, un à deux ballons. Chaque joueur dispose d'une massue qu'il veille à garder debout. Le but est d'abattre les massues de l'équipe adverse le plus vite possible. Le joueur dont la massue tombe rejoint l'équipe adverse (avec sa massue qu'il replace). Quelle équipe a le plus de joueurs après deux minutes?

Variante

Si la massue tombe, le joueur sort momentanément du jeu. Il peut revenir dès que la massue d'un joueur adverse tombe à son tour.

Source: Cahier pratique «mobile» 29/2007, Mariella Markmann, Claudia Harder

Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO