

Spielen – Platzsuchspiele: Laufen – Springen: Suche nach dem Berg

Diese Übung erfordert eine gute Orientierung und schnelles Reagieren der Kinder.

Bevor gestartet wird, erhält jedes Kind einen wandelnden Berg zugeteilt (ein anderes Kind).

Am einfachsten erfolgt die Zuteilung, indem die Kinder in einem Kreis sind und ihr rechter Nachbar jeweils ihr wandelnder Berg ist.

Die Kinder bewegen sich kreuz und quer im Raum. Auf ein vereinbartes Startzeichen, welches von der Leiterperson ausgeht, hat jedes Kind die Aufgabe, einmal um seinen wandelnden Berg herumzulaufen. Dies ist allerdings nicht so einfach, da jedes Kind diese Aufgabe hat.



Sobald es einem Kind gelungen ist, seinen wandelnden Berg zu umlaufen, ruft es «Stopp!». Das Spiel beginnt nun von Neuem. Die Kinder springen frei im Raum herum und sobald das Signal ertönt, suchen sie ihren Berg.

Bemerkung: Zuteilung der wandelnden Berge nach drei bis vier Runden neu vornehmen.

Variationen

- Laufen zu Musik: Sobald die Musik stoppt, sucht sich jedes Kind möglichst schnell seinen wandelnden Berg.
- Fortbewegungsart vorgeben: hüpfen, rückwärts, seitwärts, usw.

Einfacher

- Alleine verschiedene Kunststücke ausführen.

Quelle: Corina Wilhelm, J+S Kindersport



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO