

Good Practice – Spielgrundformen: Reaktionsspiele – Fang den Räuber

Die Spieler trainieren ihre Aufmerksamkeit, können schnell und richtig auf Signale reagieren und schnell laufen.

- Mehr «Reaktionsspiele»

Jeweils zwei Spieler liegen sich gegenüber. Ihre ausgestreckten Arme dürfen sich nicht berühren. Die Spieler der einen Seite tragen rote Spielbänder, diejenigen der anderen blaue. Je nach Farbe, die der Leiter ruft, rennen sie entweder in ihre Räuberhöhle oder versuchen, ihren Gegenspieler zu fangen, bevor dieser seine Höhle erreicht.



Spielgrundform: Reaktionsspiele

einfacher

- Abstand zwischen den Spielern vergrössern (einfacher für Räuber)
- Abstand zwischen den Spielern verkleinern (einfacher für Fänger)
- Startposition variieren (z. B. im Sitzen, auf einem Knie etc.)
- Leiter zeigt visuell die Richtung an, in die es zu rennen gilt

schwieriger

- Rechenaufgaben stellen: je nach Resultat rennt der eine oder der andere Spieler weg (z. B. rot = gerade, blau = ungerade)
- Geschichte mit vordefinierten Signalwörtern erzählen: sobald die Spieler ihr Signalwort hören, laufen sie in ihre Höhle und werden von ihren Gegenspielern verfolgt

Material: Spielbänder in zwei Farben, Markierungen für die Räuberhöhlen

Quelle: J+S Manual Grundlagen



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO