

Spiele – Wahrnehmungsspiele: Versteinern

Die Kinder bewegen sich in dieser Übung frei im Raum. Sobald ein zuvor abgemachtes Signal ertönt, erstarren alle Kinder, als wären sie versteinert.

Alle Kinder rennen frei in der Halle oder in einem begrenzten Spielfeld herum. Sobald das zuvor abgemachte Signal ertönt (z. Bsp. 2x klatschen), erstarren alle Kinder an Ort und Stelle.

Sie versuchen, so lange in ihrer versteinerten Position zu verharren, bis das Signal erneut ertönt und sie sich wieder frei bewegen können.



Variationen

- Mit Musik kombinieren: Sobald die Musik abgestellt wird, erstarren die Kinder.
- Fortbewegungsart variieren: Hüpfen, rückwärts, Tiere imitieren usw.
- Sobald die Leiterperson einen Namen eines Kindes aufruft, tupft dieses die anderen Kinder ab. Abgetupfte Kinder versteinern sich sofort. Sobald die Leiterperson einen neuen Kindernamen aufruft, sind alle wieder frei.

schwieriger

- Falschsignale einbauen, z. Bsp. 3x klatschen. Wer hört richtig hin und fällt nicht rein? Falschsignale verlangen genaues Hinhören und schärfen damit die Wahrnehmung und Aufmerksamkeit der Kinder.

Quelle: Lehrmittel Sporterziehung Band 2. Angepasst durch Corina Wilhelm, J+S Kindersport



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO