

# Wurfspiele: Wurfspiele (Niveaus ABC)

Die Schülerinnen und Schüler müssen bei diesem Test Wurfspiele während 15 Minuten selbständig ohne Schiedsrichter oder mit Schülerschiedsrichter spielen können.

Das Ziel des Spiels ist es, möglichst viele Punkte zu erzielen. Die Schülerinnen und Schüler kennen die Spielregeln aus dem vergangenen Unterricht.

Folgende Beobachtungspunkte müssen erfüllt sein:

- Die Spielidee wird erfasst;
- der Ball kann angenommen und zugespielt werden;
- eine Aktivität zur Spielgestaltung ist vorhanden;
- kein Körperkontakt, Schritt- und Dribblingregel werden eingehalten.



[Wurfspiele: Wurfspiele \(Niveaus ABC\)](#) (pdf)

[Wurfspiele: Wurfspiele \(Niveaus ABC\): Beurteilungsbogen](#) (xls)

## Allgemeine Hinweise

Kompetenzen werden durch die Angabe von drei Niveaus gemessen. Dabei kann Niveau A von fast allen, Niveau B vom Durchschnitt und Niveau C von den besten Schülerinnen und Schülern erreicht werden.

Die Testübungen können auch als Standortbestimmung zu Beginn des Lernprozesses eingesetzt werden. Darauf aufbauend wird mit den Schülerinnen und Schülern eine gemeinsame Zielvereinbarung erarbeitet: Was wird wann und wie bearbeitet und angestrebt?

Die Fremdbeurteilung einer Kompetenz durch die Lehrperson soll möglichst oft mit einer Selbstbeurteilung der Schülerinnen und Schüler ergänzt werden. Dadurch werden die Reflexionsfähigkeit und die Übernahme von Selbstverantwortung gefördert.



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO