

Cahier pratique 16: Objectif jeux

Les jeux avec balles fascinent les enfants. Lancer, viser, se faire des passes... ça s'apprend déjà dans les petites classes. Ce cahier pratique donne un aperçu des exercices et formes de jeu qui conviennent aux petits pour développer leurs habiletés motrices.

L'apprentissage des mouvements clés tels que rouler, tirer, passer, conduire la balle, est indispensable pour, plus tard, maîtriser la complexité d'un jeu d'équipe. Souvent, pour faire plaisir aux enfants qui veulent «faire comme les grands», on les lance sur des terrains de basketball, de football ou encore d'unihockey trop vastes pour eux, avec des règles qu'ils ne peuvent encore maîtriser.

On oublie parfois de travailler les bases sous forme de petits jeux et de tâches motrices adaptées à leur âge.



Des bases solides

Dans ce cahier, les divers éléments clés essentiels pour l'apprentissage des jeux – porter, conduire, rouler, lancer, attraper, frapper, dribbler – sont exercés sous forme de petits jeux. L'accent est mis sur la diversité des situations, des balles et des terrains. Les enfants acquièrent, tout en jouant, les bases techniques essentielles à leur progression.

Ils les appliquent au fur et à mesure au cours de petits jeux, apprennent à combiner différentes séquences et expérimentent aussi l'importance de la coopération pour mener à bien certaines tâches.

Guide ludique

La majorité des jeux, idées et exercices présentés dans ce cahier sont issus du nouvel ouvrage didactique «Spielfächer Basic – Spielen lernen», présenté plus loin. Conçu sous forme de feuillets, il permet aux enseignants du primaire de s'initier aux grands jeux grâce à une approche variée et ciblée. En allemand pour l'instant, il est cependant très accessible aux enseignants romands, grâce à sa simplicité et à ses nombreuses illustrations.

[Cahier pratique 16: Objectif jeux](#) (pdf)



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO