

Rugby s'cool – Kampfspiele: Pinguinnester

Während dieser Übung müssen die SuS möglichst Punkten, dabei sollen sie den eigenen Ball verteidigen.

Jedes Pinguinpaar hat ein Ei (Ball) in seinem Nest (Markierkegel oder Matte). Beim Signal versucht Pinguin A, die Eier aus den anderen Nestern zu rauben, während Pinguin B das gemeinsame Ei beschützt. Wer hat am Schluss des Spiels am meisten Eier?



Variation

- Die Pinguine können während des Spiels zu jedem Zeitpunkt die Rolle wechseln.

Tip: Zu Beginn die Nester nicht zu weit voneinander weg platzieren (Geschwindigkeit beschränken).

Ziele

- Seinen Gegner akzeptieren und respektieren.
- So viele Bälle wie möglich ins Nest bringen.
- Den eigenen Ball bzw. die eigenen Bälle verteidigen.

Regeln

- Recht auf Vorlaufen mit dem Ball* in der Hand ohne jegliche technische Einschränkung (Dribble, Anzahl Schritte usw.).
- Recht, dem Gegner die Stirn zu bieten und im Rahmen der Regeln in körperlichen Kontakt zu gehen.
- Pflicht, sich und anderen keine Schmerzen zuzufügen und sich keine Schmerzen zufügen zu lassen.
- Bälle dürfen nur aus dem Nest entwendet werden.

Organisation

- Die verschiedenen Nester bezeichnen.
- Spielbänder für die A- und die B-Spieler.

Quelle: Philippe Lüthi, Fachleiter J+S Rugby, Sportlehrer; Mario Bucciarelli, Experte J+S Rugby, NLA-Trainer



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO