

Smolball – Giocare: Masters

Per via dello spazio ristretto, questa forma di gioco richiede una grande velocità nei passaggi corti e corse intense. Poiché le composizioni delle squadre cambiano di continuo, è necessario adattarsi costantemente agli avversari e adeguare la propria tattica.

Si gioca su tre campi in tre contro tre (in una classe di 24 allievi; 18 attivi/ 6 pausa). Usare dei cassoni svedesi come porte. Le partite durano quattro minuti. Quando il tempo è scaduto, iscrivere i risultati nell'apposita [griglia](#) (doc). Le nuove squadre prendono posizione nella loro parte di campo. I giocatori annotano loro stessi il punteggio; vittoria 2 punti, pareggio 1 punto. Vince il torneo chi alla fine della lezione ha segnato più punti.

Composizione della squadra; dopo ogni partita il maestro procede alla ricomposizione delle squadre spostando i post-it sul [piano delle partite](#) (doc)(su ogni post-it è scritto il nome di un allievo).



Varianti

- Allungare o accorciare la durata di gioco.
- Gli allievi dispongono nuovamente i post-it.

Materiale: racchette, palline, cassoni svedesi

Fonte: Mischa Stillhart, docente alla SUFSM, Macolin e presso l'istituto BWZ di Rapperswil



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO