

# Good Practice – Forme di base del gioco: Giochi di passaggi – Rubapalla con i cerchi

I giocatori riescono in situazione di gioco a ricevere una palla e a passarla, a bloccare i passaggi, a smarcarsi e a giocare in modo efficace nel gruppo.

## Forme di base del gioco: Giochi di passaggi

Due squadre si affrontano su un terreno di gioco sul quale sono disposti tanti cerchi quanti sono i giocatori di ciascuna squadra, più due. Si segna un punto se il passaggio raggiunge un giocatore fermo dentro un cerchio. Se il passaggio viene intercettato il gioco passa all'avversario. Chi segna più punti?



Forma di base del gioco: Giochi di passaggi

### più facile

- Aumentare il numero dei cerchi
- Cerchi più grandi
- Ingrandire il campo

### più difficile

- Vietato ripassare la palla a chi l'ha appena lanciata
- La squadra segna un punto se il passaggio viene fatto con rimbalzo in un cerchio disposto a terra. Se un giocatore avversario ha un piede nel cerchio questo non può essere usato per il passaggio
- Porta vivente: una squadra ottiene un punto se la palla viene passata attraverso le gambe divaricate di un compagno

**Materiale:** palloni, cerchi, nastri

Fonte: Ufficio federale dello sport UFSP0 (ed.)(2021): Manuale G+S Basi. (Distribuito durante la formazione G+S)



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

**Ufficio federale dello sport UFSP0**