

Good Practice – Forme di base del gioco: Giochi di passaggi – Rubapalla con i cerchi

I giocatori riescono in situazione di gioco a ricevere una palla e a passarla, a bloccare i passaggi, a smarcarsi e a giocare in modo efficace nel gruppo.

Forme di base del gioco: Giochi di passaggi

Due squadre si affrontano su un terreno di gioco sul quale sono disposti tanti cerchi quanti sono i giocatori di ciascuna squadra, più due. Si segna un punto se il passaggio raggiunge un giocatore fermo dentro un cerchio. Se il passaggio viene intercettato il gioco passa all'avversario. Chi segna più punti?



Forma di base del gioco: Giochi di passaggi

più facile

- Aumentare il numero dei cerchi
- Cerchi più grandi
- Ingrandire il campo

più difficile

- Vietato ripassare la palla a chi l'ha appena lanciata
- La squadra segna un punto se il passaggio viene fatto con rimbalzo in un cerchio disposto a terra. Se un giocatore avversario ha un piede nel cerchio questo non può essere usato per il passaggio
- Porta vivente: una squadra ottiene un punto se la palla viene passata attraverso le gambe divaricate di un compagno

Materiale: palloni, cerchi, nastri

Fonte: Ufficio federale dello sport UFSPÖ (ed.)(2021): Manuale G+S Basi. (Distribuito durante la formazione G+S)



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPÖ