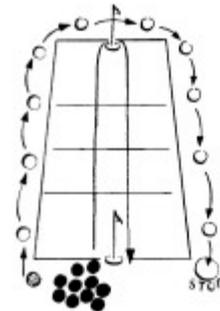


# Spielen – Brennballspiele: Laufen und werfen – Brennball verkehrt

In diesem Spiel wird ein Ball aussernum weitergegeben, innen wird gerannt – ein umgekehrtes Brennball-Spiel.

Die Läuferpartei bewegt sich im Volleyballfeld, die Werfer stehen ausserhalb. Die Läufer beginnen auf der Star-Ziellinie (Volleyball-Grundlinie). Nach dem Startzeichen laufen sie um einen Malstab, der 18 Meter entfernt ist und wieder zur Startlinie zurück. Wie viele Läufer sind vor dem Ball zurück?

Die Werfer spielen sich den Ball möglichst schnell um das Volleyball-Feld zu. Nach ca. 4 Durchgängen werden die Rollen gewechselt.



## Variationen

- Erleichterung für die Werfer: Wurfdistanz verkürzen
- Erleichterung für die Läufer: Pro Durchgang sind nicht alle, z. Bsp. nur ein Viertel im Einsatz.
- Es werden Laufmale angeboten: bei 18 Meter (Grundlinie bis Grundlinie) 3 Laufpunkte, bei 12 Metern 2 Laufpunkte, bei 9 Metern 1 Punkt. Die Kinder entscheiden selbst, welchen Laufweg sie riskieren wollen und melden ihre Laufpunkte anschliessend einem «Rechenbüro».

**Material:** Malstäbe, Bälle

Quelle: Quelle: Lehrmittel Sporterziehung Band 4 Broschüre 6



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

**Bundesamt für Sport BASPO**