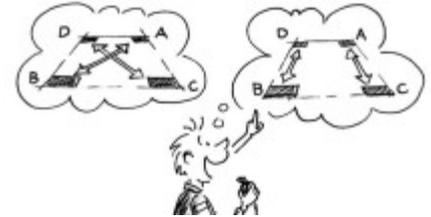


## Pallacanestro: Re senza castello

In questo esercizio quattro gruppi giocano sullo stesso campo. Si segna un punto quando il re di un gruppo riesce a prendere la palla rimanendo sul suo tappetino. Dopo il fischio del docente cambiano gli avversari.

Quattro tappeti o un elemento superiore di un cassone formano un grande quadrato. Un re di ogni squadra vi prende posto. Inizialmente, la squadra A gioca contro la squadra B, la C contro la D, sulle diagonali. Un punto è segnato quando il re riceve la palla (l'ultimo ad avere effettuato il passaggio prende il suo posto). Al fischio, la palla è posta al suolo e l'insegnante annuncia le nuove partite, per esempio: A contro C, sul lato destro; B contro D sul lato sinistro. Il gioco riprende subito e la squadra più rapida si impossessa della palla. I punti segnati si aggiungono partita dopo partita.



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO