

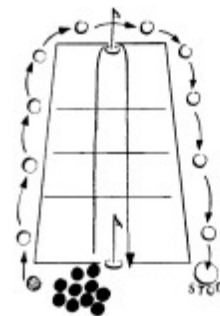
Jouer – Jeux de balle brûlée et de balle Alaska: Balle brûlée à rebours

Dans ce jeu, une équipe court entre deux piquets tandis que l'autre fait circuler un ballon autour du terrain.

Les coureurs se déplacent sur le terrain de volley-ball, les lanceurs sont à l'extérieur. Les coureurs se préparent derrière la ligne de départ-arrivée (ligne de fond de volleyball).

Au signal, ils vont contourner un piquet qui se trouve à 18 m et reviennent au départ pendant que les lanceurs se passent une balle le plus vite possible autour du terrain de volleyball.

Combien de coureurs sont-ils de retour avant la balle? Changer les rôles après env. quatre passages.



Variantes

- Plus simple pour les lanceurs: réduire la distance ou impliquer seulement quatre lanceurs ou receveurs par passage.
- Plus simple pour les coureurs: quelques coureurs seulement par passage (p.ex. un quart).
- Différencier les buts à atteindre: à 18 mètres (d'une ligne de fond à l'autre) = 3 points, à 12 mètres = 2 points, à 9 mètres = 1 point. Les enfants choisissent eux-mêmes la distance et les risques qu'ils veulent encourir et annoncent leurs résultats au «bureau des comptes» à l'arrivée.

Matériel: Piquets, balles

Source: [Manuel d'éducation physique: Manuel 3, Brochure 5](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO