

Tennis – Ich greife an/R3-R4: Der Winkel-Seher

Ich kann die Spielsituation des Gegners bewusst früh antizipieren.

Erwerben

- Spieler B oder der Leiter spielt mit Spieler A Cross-Ballwechsel. Nach jedem Schlag müssen die Spieler ihre Position auf der Winkelhalbierenden einnehmen.
- Dito, die Spieler sagen mit «gut» oder «falsch», ob sich der Gegenspieler auf seiner Winkelhalbierenden befindet oder nicht.



Anwenden

- Doppelter «Hosenträger»: Spieler A spielt immer cross, Spieler B einmal cross und einmal longline.
- Spieler B spielt immer cross und Spieler A kann longline oder cross spielen.
- Dito; Rückmeldungen der Spieler/des Leiters zur Position auf dem Platz.

Gestalten

- Spiel um Punkte. A darf nur cross spielen, B longline oder cross.

Bemerkungen:

- Theorie «Winkelhalbierende» (siehe Broschüre «[Tennis: verstehen und unterrichten](#)»).
- Videobeispiele einbauen.

Material: Markierkegel, Reifen, Videobeispiele

Übungen für andere Spielniveau

R5-R6

...ich kann die Spielsituation des Gegners antizipieren.

...ich kann auch verzögert angreifen.

R3-R4

...ich kann die Spielsituation des Gegners bewusst früh antizipieren.

...ich kann den Platz öffnen und einen wirkungsvollen Angriffsball spielen.

Quelle: Martin Golser, Matthias Rudin



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO