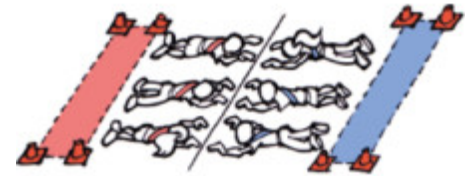


# Spiele – Reaktionsspiele: Laufen – Tag und Nacht

Das Spiel lebt von einer Geschichte, die den Kindern erzählt wird. Diese kann beliebig angepasst werden kann. Die Kinder müssen auf ihr Signalwort hin schnell und richtig reagieren.

Das Spiel «Tag und Nacht» lebt von einer Geschichte, die den Kindern erzählt wird. Diese kann beliebig angepasst werden. Die Kinder müssen auf ihr Signalwort hin schnell und richtig reagieren.

Reaktionsspiele wie «Tag und Nacht» können überall gespielt werden. Im Freien werden Zonen oder Linien benötigt, die je nach Umgebung markiert werden müssen.



## Geschichte

### Der bunte Räuber

Es war einmal ein Räuber, der hatte **blaue** Hosen an. Auf dieser **blauen** Hose hatte er viele kleine **rote** Kreise aufgemalt. Denn der Räuber liebte viele verschiedene Farben. Er mochte gelb, grün, **blau** und auch violett. Aber am liebsten hat er die Farbe **Rot**. Seine ganze Höhle war **rot**. Die Steine waren **rot**, die Mauern waren **rot**, nur die Decke war blau. Wenn er in seinem **roten** Bett lag, sah er über sich die **blaue** Decke.

So träumte er in seinem roten Bett von grossen glitzernden, **blauen** Schätzen, die er gerne stehlen würde. Er wünschte sich grosse Edelsteine, viel Gold und einen Haufen Schmuck für sich alleine.

### Variationen

- Variieren der Startposition: Schneidersitz, Rücken-oder Bauchlage usw.

### schwieriger

- Einführen einer dritten Farbe: Hören die Kinder die dritte Farbe, müssen sie die Plätze tauschen. Achtung: Auch die Bedeutung des Signalwortes wechselt (rot wird blau und umgekehrt).

Quelle: Broschüre J+S Kindersport «Spiele», S. 37



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO