

# Fairplay: La violenza non è mai leale

**Quando non tutti i giocatori non partono con gli stessi vantaggi, alcuni potrebbero essere tentati di impiegare ogni sorta di sotterfugio per vincere. Succederà così anche in questo esercizio?**

Ogni giocatore si schiera contro un altro. Entrambi sono a quattro zampe (ginocchia non a terra!) ed ognuno preme la propria spalla destra contro quella dell'avversario. Chi riesce a spingere l'altro oltre una demarcazione predefinita?



**Osservazione:** Tre giocatori sorteggiati in precedenza devono eseguire l'esercizio senza scarpe, ciò che li farà scivolare precludendo loro ogni possibilità di vincere. Questi giocatori potrebbero eventualmente ricorrere a mezzi illeciti per colmare il loro svantaggio.

**Materiale:** Eventualmente coni di demarcazione (per delimitare).

## Riflessione

Radunare tutto il gruppo per uno scambio di esperienze. Eventualmente annunciare il vincitore.

## Domande

- Tutti si sono comportati correttamente?
- Come hanno reagito la squadra «ingannata» e i vincitori?
- Secondo voi esiste una correlazione con uno dei commitment di «cool and clean»?

## Messaggi principali

- Una gara può essere definita corretta soltanto se tutti coloro che vi partecipano rispettano le regole del gioco.
- Si può gioire di una vittoria soltanto se quest'ultima è stata conquistata con mezzi leciti.
- Chi trasgredisce le regole del gioco va punito.

---

Fonte: [In collaborazione con «cool and clean»](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

**Ufficio federale dello sport UFSPO**