

Spielen – Fangspiele: Zwergenfangis

Zwergenfangis erfordert ein geschicktes Zusammenspiel, damit die Zauberer nicht siegreich sind. Solche Fangspiele regen das Herz-Kreislaufsystem an.

Die Zwerge werden von den Zauberern durch den Wald gejagt. Wenn der Zauberer einen Zwerg berührt, verwandelt er diesen in eine Tanne.

D.h., das berührte Kind erstarrt an Ort und Stelle und bleibt mit gegrätschten Beinen stehen. Die anderen Zwerge können diese Tanne befreien, indem sie zwischen den gegrätschten Beinen durchkriechen. Sofort verwandelt sich die Tanne in einen Zwerg zurück.



Variation

- Thematisch der Umgebung und der Jahreszeit anpassen.

Quelle: Corina Wilhelm, J+S Kindersport



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO