

Jeux de lutte pour le ballon

D'une grande intensité, les jeux où l'on cherche à intercepter le ballon se prêtent extrêmement bien à l'apprentissage de la coopération au sein d'un groupe.

Environnement: aussi bien en salle qu'à l'extérieur, dans l'eau, sur la glace ou dans la neige.

Points clés: les jeux où il s'agit d'intercepter le ballon sont parfaits pour entraîner le jeu l'un avec l'autre et l'un contre l'autre, ainsi que pour apprendre à se démarquer tactiquement ou à marquer l'adversaire. Comme on ne joue pas avec des buts, les trajectoires sont libres, ce qui développe le sens de l'orientation. Les nombreuses réceptions suivies d'un lancer permettent aux enfants de toucher souvent la balle.

Sécurité et organisation: les jeux de lutte pour le ballon peuvent être organisés simplement et avec peu de matériel. On peut donner plus ou moins de poids au décompte des points (🏆 «Apprendre à jouer (perspective du moniteur)» > «Encadrer le jeu et compter les points»).

Le tigre attaque



Description: trois enfants se font des passes en triangle avec la balle. Au milieu, un quatrième enfant – le tigre – essaie d'intercepter la balle. S'il y parvient, il change de place avec le camarade qui a fait la mauvaise passe.

Objectifs: attraper et lancer une balle, empêcher des passes (tigre), reconnaître les positions et les déplacements des coéquipiers et des adversaires, jouer ensemble dans un groupe.

Matériel: balle.

Variantes

- Plus facile: balle aux numéros. Chaque enfant se voit attribuer un numéro et les passes se font dans l'ordre.
- Plus difficile: les enfants se font des passes dans l'ordre tout en se déplaçant.
- Adapter le nombre de participants.
- Combinaison avec un sport: remplacer la balle par un autre objet.

Lutte pour le ballon



Description: des équipes de trois ou de quatre enfants s'affrontent. Le but du jeu est de se faire un maximum de passes sans que l'équipe adverse intercepte la balle. Si celle-ci arrive à s'emparer du ballon, elle le redonne à l'autre équipe pour que le jeu puisse continuer. Après un certain laps de temps, on inverse les rôles. Quelle équipe a réussi à faire le plus de passes? Il est interdit de se déplacer avec la balle ou de la taper par terre.

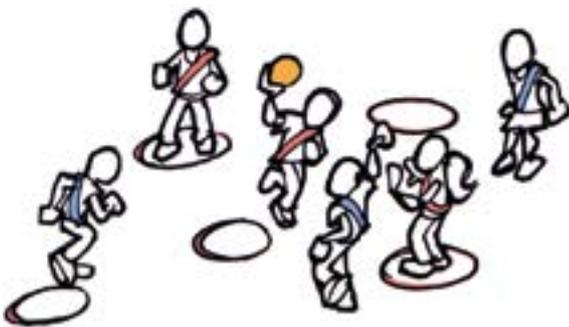
Objectifs: attraper et relancer une balle en se déplaçant, réussir à prendre l'avantage grâce à un jeu collectif intelligent, empêcher des passes, reconnaître la position et les déplacements des coéquipiers et des adversaires et réagir en conséquence, jouer ensemble dans un groupe.

Matériel: balle, sautoirs.

Variantes

- Interdiction de renvoyer la balle au joueur qui vient de la lancer.
- Quand le ballon est intercepté par une équipe, il change de camp. Quelle équipe arrive à faire le plus de passes?
- Quelle équipe arrive en premier à cinq passes sans interruption? A chaque point, la balle change de camp.
- Tous les coéquipiers doivent avoir touché la balle une fois pour que l'équipe marque un point.
- Les passes se font via le sol.
- Adapter le nombre de coéquipiers, de balles ou la taille du terrain de jeu.
- Combinaison avec un sport: basketball, football, hockey, frisbee, etc.
- Un joueur neutre fait office de «joker»; il aide toujours les attaquants.

Lutte pour le ballon avec cerceaux



Description: former deux équipes. Poser par terre deux cerceaux de plus que le nombre de joueurs par équipe. Chaque passe à un coéquipier placé dans un cerceau vaut un point. Quand une équipe perd la balle, c'est à l'autre de se faire des passes. Quelle équipe marque le plus de points?

Objectifs: attraper et relancer une balle dans un jeu, réussir à prendre l'avantage grâce à un jeu collectif intelligent et l'exploiter, empêcher des passes, appeler la balle et jouer tactiquement avec les coéquipiers, jouer ensemble dans un groupe.

Variantes

- Interdiction de renvoyer la balle au joueur qui vient de la lancer.
- Adapter le nombre de coéquipiers, de cerceaux, de balles ou la taille du terrain.
- Adapter la taille des cerceaux. Pour rendre la tâche plus facile, utiliser un tapis au lieu d'un cerceau; pour la rendre plus difficile, utiliser un anneau de jonglage.
- Pour marquer un point, la passe doit se faire via un cerceau posé par terre. Un adversaire peut bloquer celui-ci en en mettant son pied dedans.
- But vivant: faire passer la balle entre les jambes écartées d'un camarade.

➤ Plus d'idées sous www.mobilesport.ch/jeux-lutte