

## Ausklangspiele

Ausklangspiele charakterisieren sich dadurch, dass die Kinder die Hektik und die Emotionen der Lektion abbauen können. Die Kinder beruhigen und entspannen sich auf spielerische Weise ( **P** «Voraussetzungen schaffen» > «Beruhigen und Entspannen»).

**Umgebung:** Ausklangspiele sollen in einer Umgebung stattfinden, die nicht zu hektisch und unruhig ist. Dadurch können sich die Kinder besser konzentrieren und zur Ruhe kommen.

**Schwerpunkte:** Das Miteinander kann bei Ausklangspielen den Schwerpunkt bilden. Möglich ist auch, dass bei diesen Spielen die verschiedenen Sinne der Kinder angesprochen werden. Damit die Ruhe auch taktil wahrgenommen werden kann, eignen sich leichte Materialien sehr gut (Ballone, Tücher, leichte Bälle usw.).

**Spielregeln:** Damit die Stille wirklich genutzt werden kann, müssen alle Kinder mithelfen. Wer nicht still sein kann oder das Spiel nicht mitmachen will, sollte in dieser Zeit eine andere ruhige Aufgabe lösen, damit die anderen Kinder nicht abgelenkt und gestört werden (nicht mit Strafe gleichzusetzen).

### Reif im Kreis weitergeben

Die Kinder bilden einen Kreis und geben sich die Hand. Nun wird ein Reif im Kreis herum gegeben, ohne dass die Hände losgelassen werden. Damit dies gelingt, müssen sich die Kinder ducken und durch den Reif steigen. Bei einer grossen Gruppe können mehrere Reifen eingesetzt werden.



### Roboterspiel

Die Kinder bilden Zweiergruppen. Das vordere Kind ist ein Roboter und schliesst die Augen. Das hintere Kind steuert diesen durch klare Anweisungen: Hand auf den Kopf = Stopp; Hand auf die rechte Schulter = rechts gehen, Hand auf die linke Schulter = links gehen. Das hintere Kind ist verantwortlich, dass der Roboter ohne Zusammenstoss wieder zum Ausgangspunkt zurückfindet.

Variante: Jedes Steuerkind steuert zwei Roboter, welche die Augen offen haben. Ziel ist, dass das Steuerkind die Roboter ausschalten kann. Dafür müssen sich diese so nahe kommen, dass sich ihre Nasenspitzen berühren.

### Auf den Rücken schreiben

Die Kinder stehen zu zweit hintereinander. Das hintere Kind schreibt dem vorderen mit dem Finger ein Symbol, einen Buchstaben, eine Zahl oder ein Wort auf den Rücken. Findet das vordere Kind heraus, was das hintere geschrieben hat, tauschen sie die Positionen.

### Zublinzeln im Kreis

Alle Kinder sitzen in einem Kreis. Der Leiter blinzelt einem Kind unauffällig zu. Bemerkt das Kind das Blinzeln, darf es aufstehen, sich verabschieden und nach Hause gehen.

Variante: Die Kinder liegen auf dem Bauch (schlafend). Die Leiterperson schleicht sich von Kind zu Kind und schnipst mit den Fingern die Kinder wach. Diese Kinder dürfen sich dann verabschieden.

Weitere Spielideen stehen unter folgendem Link zur Verfügung: [www.mobilesport.ch/Ausklangspiele](http://www.mobilesport.ch/Ausklangspiele)