

Programm Velolager

	1. Tag Anfahren	2. Tag Flicken und Entdecken	3. Tag Spielen und Filmen	4. Tag Veloausflug	5. Tag Abfahren
07.00	Frühstück				
08.30	Treffpunkt Abgabe Gepäck für den Materialtransport				
09.00–11.30	Anreise mit dem Velo zum Lagerort	Technik- und Veloflickposten- lauf in der nahen Umgebung des Lagerortes Aufgabenblatt Pos- tenlauf inkl. Postenblätter (siehe Auflistung «Hilfsmittel, Arbeits- blätter und weitere Unterrichts- unterlagen»)	Spielevormittag auf dem Velo • Wurf und Fangspiele • Technikspiele • Rennspiele • Spielideen: Monatsthema 05/2021 «Velofahren»	Veloausflug z. B. zu einem See inkl. Grillieren am Mittag (3 Leistungsgruppen)	Aufräumen Antreten Rückreise
12.00	Mittagessen unterwegs	Mittagessen am Lagerort	Mittagessen am Lagerort	Lunch zum Mittag	Mittagessen unterwegs
13.30–16.00	Ankunft Lagerort • Lagerort kennenlernen • Standortbestimmung – ge- meinsame Ziele definieren	Lagerumgebung mit dem Velo kennenlernen Velo-OL oder Postenlauf mit Fragen	Entstehung des Velos/Rad- sportarten verfilmen in 4 Gruppen (unterschiedliche Themen) TN lernen die Entstehung des Velos/Radsportarten kennen und verfilmen die selbstständig	Veloausflug z. B. zu einem See inkl. Grillieren am Mittag (3 Leistungsgruppen)	Rückreise mit dem Velo
16.30–18.30	Einrichten	Freizeit	Filme schneiden und Präsen- tation vorbereiten	Lager-Party vorbereiten	Fertig, Schluss, Tschau, Tschüss
20.00	Lager eröffnen Lagerprogramm anschauen	Veranstaltung	Filmeabend mit den selbstge- machten Filmen	Lager-Party	