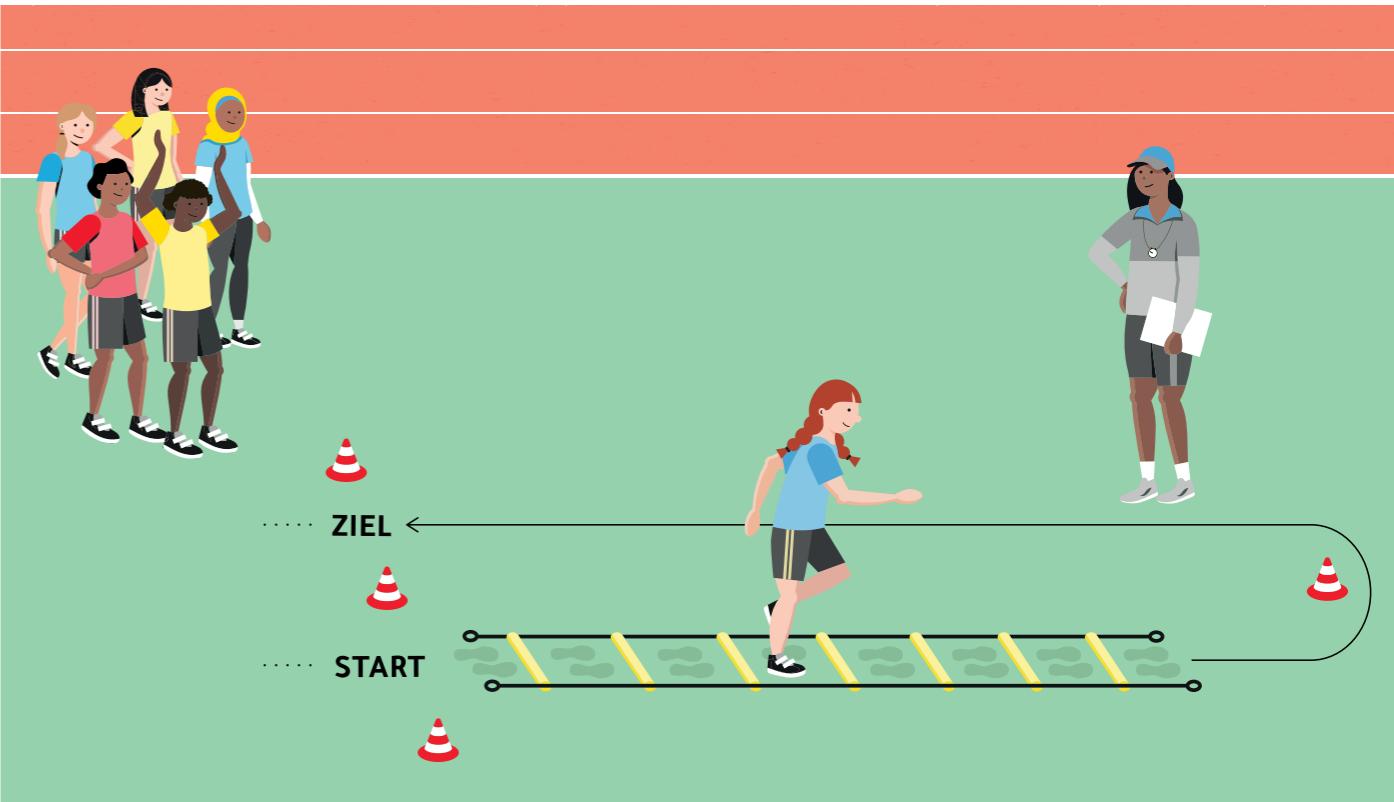




Wettbewerbsaufgabe

Koordinationsstaffel



Ablauf/Organisation

- Die Wendestaffel besteht aus einem Rhythmus- und einem Sprintteil.
- Das Team steht zu Beginn in einer Reihe hinter der Koordinationsleiter. Die Startlinie ist durch zwei Hütchen markiert.
- Die Länge der Koordinationsleiter ist variabel. Es sollten mindestens fünf Lauffelder vorhanden sein.
- Nach dem Startkommando startet das erste Kind, um alle Lauffelder möglichst schnell mit jeweils zwei Bodenkontakten zu durchlaufen.
- Sobald das Kind die Aufgabe durch die Koordinationsleiter ausgeführt hat, läuft es um eine Wendemarkierung herum und sprintet ohne Durchlaufen der Koordinationsleiter zurück.
- Durch Abschlagen/Körperkontakt wird das jeweils nächste Kind durch die Koordinationsleiter geschickt.
- Jedes Team muss 16 Durchläufe absolvieren, jedes Kind muss mindestens zwei Durchläufe durchführen.

Leistungsermittlung

- Die Zeit wird gestoppt, sobald das letzte Kind des Teams die Ziellinie überquert.
- Zeitzuschläge gibt es für ...
 - ... Schrittfehler innerhalb und außerhalb der Koordinationsleiter (1 Sek.).
 - ... fehlendes Abschlagen oder vorzeitiges Starten beim Wechsel (3 Sek.).

Materialien

- Koordinationsleiter mit mindestens 6 Sprossen (alternativ: Lauffelder 40–45 cm x 40–45 cm aus Klebeband, Springseilen, Fahrradreifen)
- Hütchen zur Markierung der Start- und Ziellinie und Wendemarkierung

Wertung

- Die gelaufene Staffelzeit ergibt das Teamergebnis.

Sportstätte

- ebene Lauffläche (Sportplatz, Sporthalle, Schulhof ...)

Helper*innen

- 1–2 Helper*innen für die Kontrolle des Durchlaufs, das Startkommando, die Zeitnahme und die Protokollführung

Weitere Hinweise zur Umsetzung

- Bei Kindern mit Förderbedarf können Paare gebildet werden, um sich gegenseitig zu unterstützen.
- Weitere Aufgaben mit der Koordinationsleiter sind unter dem oben genannten Link/QR-Code hinterlegt.