



Wettbewerbsaufgabe

Gruppenrhythmus

Ablauf/Organisation

- Bei dieser Rhythmusaufgabe stehen vier Kinder (ggf. als Teilteam) in einem Halbkreis oder Kreis.
- Ein Kind startet mit einer Rhythmusaufgabe, nach 3–5 Sek. setzt ein zweites Kind in den vorgegebenen Rhythmus ein, danach ein drittes, bis mit dem vierten Kind alle den gleichen Rhythmus ausführen. Jetzt setzt das erste Kind als erstes aus, dann das zweite, das dritte, bis das vierte Kind die Rhythmusaufgabe beendet.
- Jedes Team absolviert drei Durchgänge und jedes Kind muss mindestens einmal teilnehmen.
- Jedes (Teil-)Team wählt vor Beginn eine Rhythmusaufgabe aus:
 - Hände klatschen
 - Handklatschen auf den Boden/auf den kleinen Kasten („Trommel“)
 - Fußstampfen auf den Boden
 - Fußstampfen mit Stepp
 - Kombination Fußstampfen und Handklatschen
 - Ballprellen mit einer Hand/zwei Händen gleichzeitig
 - Ballprellen mit Rhythmus (z. B. lang – lang – kurz)
 - Ballprellen mit Handwechsel
- Für Fehler können 1–3 Punkte abgezogen werden.
- Die Rhythmusaufgabe kann zwischen den Durchgängen verändert werden.

Leistungsermittlung

- Jedes (Teil-)Team erhält entsprechend der gewählten Rhythmusaufgabe folgende Punkte:
 - Hände klatschen = 4 Punkte
 - Handklatschen auf den Boden/auf den kleinen Kasten („Trommel“) = 5 Punkte
 - Fußstampfen auf den Boden = 6 Punkte
 - Fußstampfen mit Stepp = 7 Punkte
 - Kombination Fußstampfen und Handklatschen = 8 Punkte
 - Ballprellen mit einer Hand/zwei Händen gleichzeitig = 9 Punkte
 - Ballprellen mit Rhythmus (z. B. lang – lang – kurz) = 10 Punkte
 - Ballprellen mit Handwechsel = 10 Punkte



Materialien

- 4 Bälle
- 4 kleine Kästen
- 4 Stepper

Wertung

- Die erreichten Punkte werden addiert und ergeben das Teamergebnis.

Sportstätte

- Bewegungsfläche: ca. 9 m x 9 m (Sportplatz, Schulhof, Sporthalle)

Helper*innen

- 1 Helper*in für die Kontrolle der korrekten Aufgabenausführung und die Protokollführung

Weitere Hinweise zur Umsetzung

- Für Kinder mit Förderbedarf „Sehen“ sollten Bälle mit greller Farbe eingesetzt werden.