



## Wettbewerbsaufgabe

# Doppelzweier



### Ablauf/Organisation

- Bei dieser Wendestaffel wird ein Parcours mit einer Länge von 15 m mit zwei Hütchentoren, die eine Breite von maximal 1 m haben, absolviert. Start- und Wendepunkt werden mit weiteren Hütchen markiert.
- Das Team sitzt in einer Reihe hintereinander an der Startlinie. Immer zwei Kinder, die hintereinander sitzen, bilden ein Tandem.
- Beim Startkommando startet das erste Tandem eines Teams auf einem Rollbrett. Auf dem Rollbrett sitzen beide Kinder Rücken an Rücken. Ein Kind schaut in Fahrtrichtung, das andere in die entgegengesetzte Richtung.
- Die Kinder bewegen das Rollbrett mit ihren Füßen und steuern dabei möglichst schnell durch beide Hütchentore.
- Am Ende der Strecke wird das Wendehütchen umfahren, nun schaut das andere Kind in Fahrtrichtung. Auf dem Rückweg wird der Parcours erneut durchfahren.
- Der Wechsel am Ziel/Start erfolgt durch die Übergabe des Rollbretts an das nächste Tandem.
- Diejenigen, die an einem Hütchentor vorbeifahren, müssen vor das Tor zurück. Von dort geht es dann in der Strecke weiter. Wenn ein Kind vom Rollbrett herunterfällt, muss es an dieser Stelle wieder aufsitzen. Erst dann kann das Tandem seine Fahrt fortsetzen.
- Alle Kinder des Teams müssen mindestens einmal eingesetzt werden.
- Nach 7 Min. wird der Wettbewerb durch ein Signal/Kommando (z.B. Pfiff) beendet.

### Leistungsermittlung

- Für jede erfolgreich absolvierte Runde erhält das Paar 1 Punkt.

### Materialien

- Hütchen zur Start- und Wendemarkierung
- 4 Hütchen für die Tore
- 1 Rollbrett

### Sportstätte

- ebene Bewegungsfläche (Sporthalle, Aula, Foyer, Schulhof)

### Wertung

- Die Punkte aller Kinder werden addiert und ergeben das Teamergebnis.

### Helfer\*innen

- 1–2 Helfer\*innen für die Kontrolle der korrekten Aufgabenausführung, das Startkommando, die Zeitmessung, das Abschlussignal und die Protokollführung