



## Wettbewerbsaufgabe

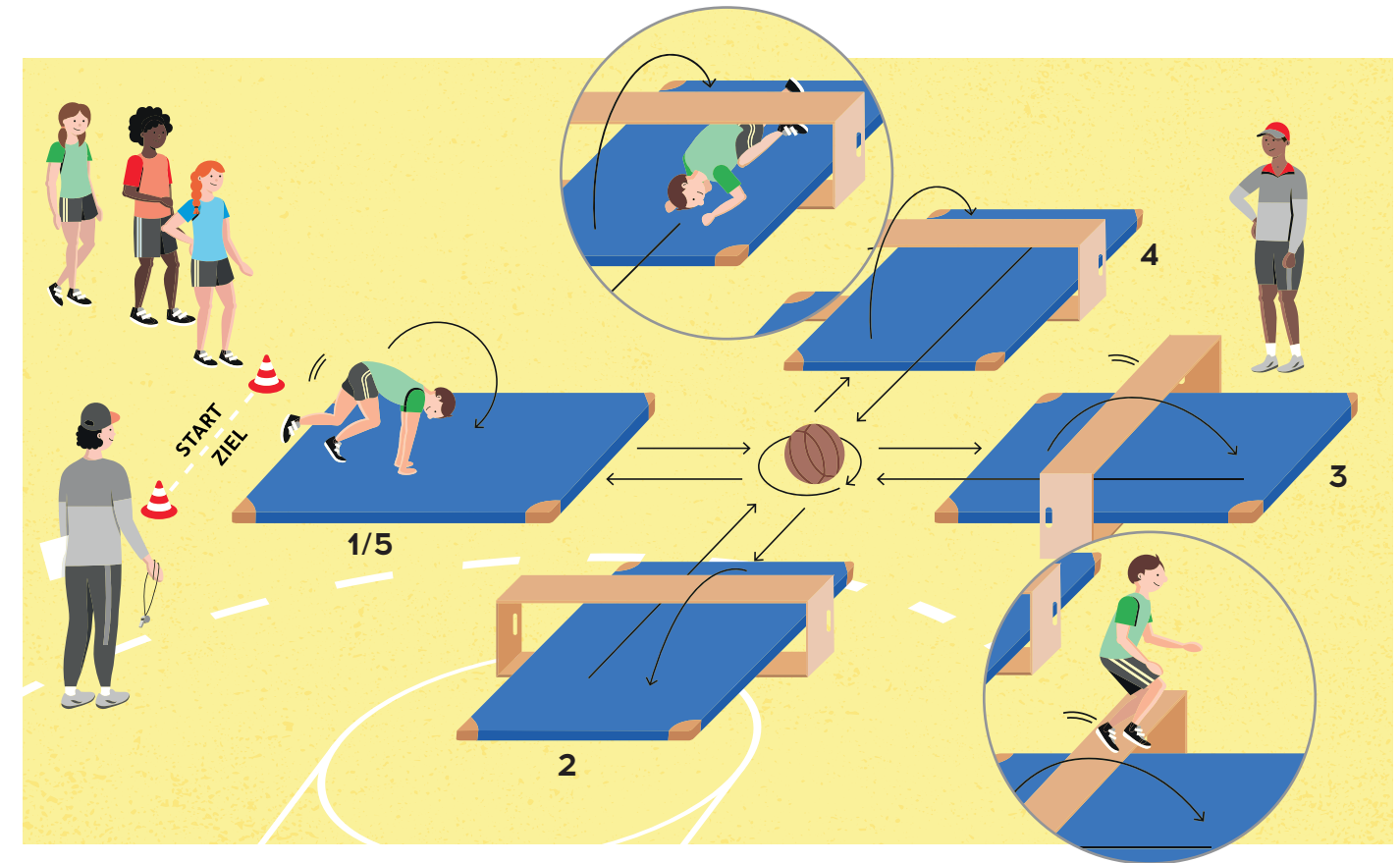
# Kasten- Bumerang-Lauf

### Ablauf/Organisation

- Die Wendestaffel führt über einen kreuzförmig angeordneten Parcours. Die Sprungkastenelemente werden längsseitig aufgestellt und die Bodenturnmatten längs durchgeschoben, so dass sich die Öffnung in der Mitte der Matte befindet.
- Die Stationen sind im Abstand von 2,50 m gleichmäßig um den zentral angeordneten Medizinball platziert.
- Nach dem Startkommando beginnt das erste Kind mit einer Rolle vorwärts auf der ersten Bodenturnmatte (1).
- Die weiteren Stationen werden gegen den Uhrzeigersinn angelaufen. Dabei muss der Medizinball immer umlaufen werden.
- An den weiteren Stationen (2, 3, 4) überspringt das Kind jeweils das Sprungkastenelement, wendet und bewegt sich anschließend durch das Sprungkastenelement zurück.
- Abschließend läuft es noch einmal um den Medizinball und über die Startmatte (5) zurück. Hinter dieser Bodenturnmatte schlägt es das nächste Kind ab.
- Jedes Team absolviert acht Durchgänge, jedes Kind muss mindestens einen Durchgang ausführen.

### Leistungsermittlung

- Die Zeitnahme erfolgt, wenn das letzte Kind die Zielmatte in Laufrichtung verlässt.
- Es gibt einen Zeitzuschlag von 3 Sekunden, wenn ...
  - ... die Rolle vorwärts auf der ersten Matte ausgelassen wird.
  - ... der Medizinball beim Stationswechsel nicht umlaufen wird.
  - ... der Sprung über oder die Bewegung durch das Kastenteil in falscher Reihenfolge durchgeführt wird.
  - ... der Sprung über oder die Bewegung durch das Kastenteil ausgelassen wird.



### Materialien

- 3 Sprungkastenteile
- 4 Turnmatten
- 1 Medizinball

### Sportstätte

- ebene Bewegungsfläche  
(Sporthalle, Aula, Foyer)

### Helfer\*innen

- 1–2 Helfer\*innen für die Kontrolle der korrekten Aufgabenausführung, das Startkommando, die Zeitnahme und die Protokollführung

### Wertung

- Die erzielte Staffelzeit ergibt das Teamergebnis.

### Weitere Hinweise zur Umsetzung

- Kinder mit dem Förderschwerpunkt „Sehen“ können durch ein Teammitglied geführt werden.